

# DESAIN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB

Mochamad Subchan Mauludin, Ana Durul Firdaus

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Wahid Hasyim

Jl.Menoreh Tengah X/22 Sampangan Semarang 50236

aan.subhan18@gmail.com

## ABSTRAK

*Kinerja di sebuah instansi di pengaruhi oleh sistem penggajian dimana sistem ini menyajikan cara-cara penggajian pegawai secara tepat dan akurat. Sistem Informasi Penggajian memegang peranan yang sangat penting dalam hal keuangan dalam sebuah instansi karena sangat mempengaruhi kinerja karyawan dalam kesehariannya. Pembuatan sistem informasi penggajian ini menggunakan metode System Development Life Cycle, dengan menggunakan tiga tahapan yaitu tahap perencanaan, analisa dan desain, pengumpulan data menggunakan metode observasi dan wawancara. Sistem Penggajian terbukti mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data penggajian, serta meminimalisir kesalahan.*

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Keuangan, Sistem Penggajian

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi sekarang ini sudah merambah ke semua bidang tanpa terkecuali perkembangan ini berbanding lurus dengan perkembangan *hardware dan software* dan internet, sehingga informasi yang diberikan selalu *up to date* dan *on time*. (Sunarfrihantono, Bimo. 2002).

Sistem informasi penggajian merupakan salah satu perkembangan sistem informasi di bidang finansial, dimana sistem ini bisa langsung ter

*update* secara sistem tiap harinya. Sistem Informasi Penggajian berbasis web yang menggunakan metode *waterfall* atau sering disebut metode air terjun, metode ini memiliki kelebihan efisiensi dalam waktu, kinerja, dan meminimalisir kesalahan dalam pelaporan akhir.

Aplikasi penggajian berbasis web ini proses keseluruhan perhitungan gaji diproses dari seluruh data karyawan yang ada, proses diawali dengan memasukkan data presensi karyawan yang di import dari data sistem absensi. Lalu dilakukan

perhitungan gaji pokok, tunjangan keseluruhan, dan potongan keseluruhan

**2. METODOLOGI PENELITIAN**

Sistem informasi penggajian merupakan pengolahan data untuk dijadikan informasi sehingga lebih bernilai (Kusrini, 2007). Diawali dengan pembuatan *data flow diagram* (DFD) yaitu model untuk penekanan fungsi sistem (Parno, 2010). Selanjutnya pembuatan *flowchart* yang digunakan untuk menggambarkan urutan langkah-langkah algoritma (Jogiyanto, 2005).

Data yang di peroleh untuk mendesain sistem informasi penggajian berbasis web ini menggunakan metode peninjauan langsung yang akan di desainkan untuk mendapatkan dokumen-dokumen yang berhubungan dengan penggajian.

Wawancara dengan bagian bagian yang berhubungan dengan penggajian untuk mendapatkan data objek baik yang sedang berjalan ataupun yang menjadi kendala berjalan yang di hadapi.

Metode *System Development Life Cycle*, dengan menggunakan tiga tahapan yaitu tahap perencanaan, analisa dan desain yang akan di gunakan dalam sistem (Hidayanti, 2018).

Pada tahap perencanaan dilakukan pendataan kebutuhan seperti *hardware*

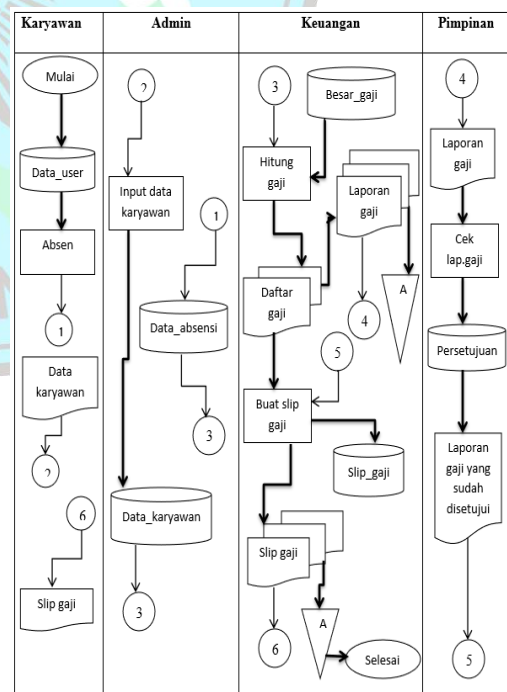
dan *software, database* dengan cara masuk ke dalam sistem yang lama.

*System Analysis* adalah kegiatan untuk menganalisa serta mengumpulkan data-data sebagai kebutuhan untuk data input, proses, dan output.

Pada tahapan desain digambarkan perencanaan kebutuhan hardware dan software dalam sebuah sistem. Desain pemrograman menggambarkan desain layout tampilan, basis data dalam sebuah sistem. *Data flow diagram* di gunakan untuk menggambarkan pertukaran data dan proses dalam sistem.

**3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**A. Flowmap Sistem Informasi Penggajian**



**Gambar 1. Flowmap Sistem Informasi Penggajian**

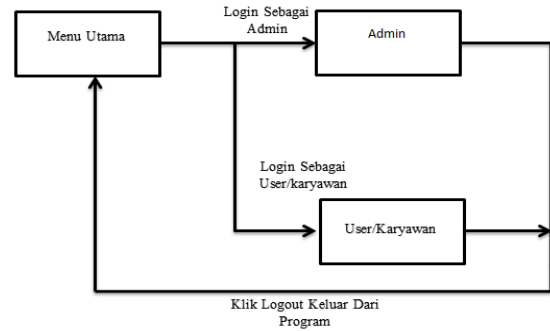
Pada gambar 1 merupakan aliran sistem penggajian, mulai dari karyawan yang melaporkan data absensi kepada admin, dan admin memprosesnya gaji karyawan dihitung berdasarkan data yang masuk kepada admin.

Besaran gaji dapat diketahui dari dokumen yang dikeluarkan oleh bagian keuangan yang dibuat rangkap dua, satu untuk arsip bagian keuangan dan yang satu untuk diperiksa dan di setujui pimpinan, setelah disetujuislip gaji dicetak rangkap dua, rangkap satu untuk arsip dan yang satu untuk di bagikan ke karyawan yang bersangkutan.

**B. STD (State Transition Diagram)**

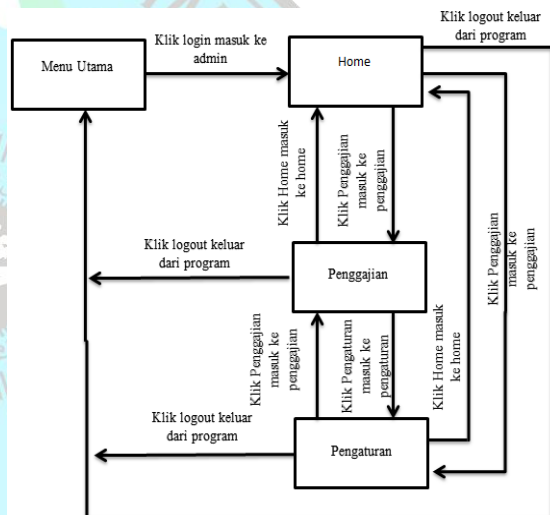
*State Transition Diagram* menjelaskan perubahan menu dari satu keadaan ke keadaan yang lain, penggambaran kemungkinan-kemungkinan yang akan terjadi dari *staet* ke *state* untuk memperoleh sistem yang mudah untuk di baca..

*State Transition Diagram* menu utama digambarkan pada gambar 2, dimana admin dan user atau harus login apabila mau masuk kedalam sistem.



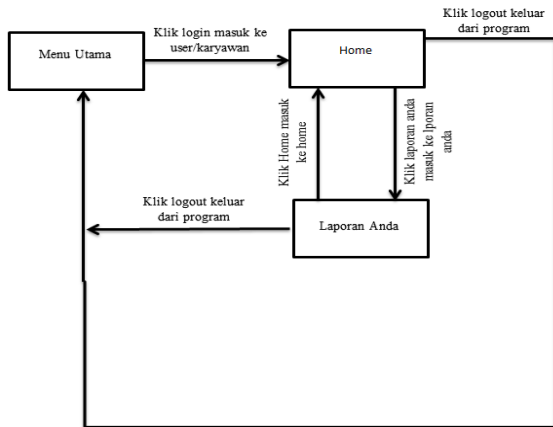
**Gambar 2.** *State Transition Diagram* (STD) menu utama.

*State Transition Diagram* (STD) admin digambarkan pada gambar 3 :



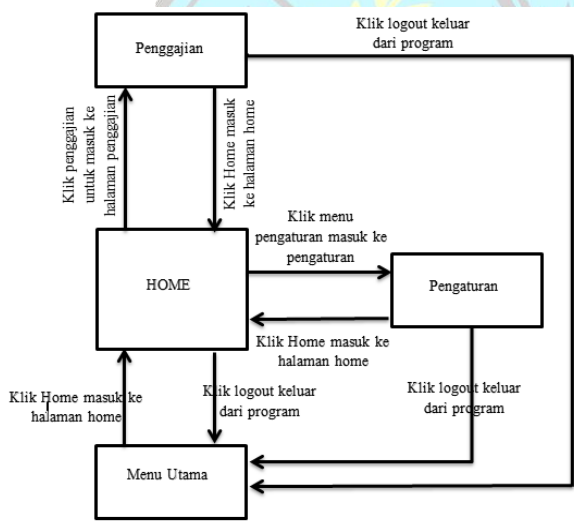
**Gambar 3.** *State Transition Diagram* (STD) admin.

*State Transition Diagram* (STD) user/karyawan digambarkan pada gambar 4 :



**Gambar 4.** State Transition Diagram (STD) user/karyawan.

State Transition Diagram (STD) home digambarkan pada gambar 5 :



**Gambar 5.** State Transition Diagram (STD) home.

**C. Desain Tampilan**

Input Login digambarkan pada gambar 6 :

**Gambar 6.** Input Login

Pada gambar 6. Mengharuskan semua yang akan menggunakan sistem informasi ini untuk mengisi nama dan password sesuai nama yang di daftarkan di server. Apabila terjadi kesalahan dalam pengisian nama dan password maka sistem tidak dapat menampilkan halaman selanjutnya yaitu input data karyawan.

Pengisian data karyawan di gambarkan pada gambar 7, data karyawan disini meliputi NIK, Nama, Alamat, Tanggal Lahir, Jenis kelamin, Agama sampai dengan mulai masuk menjadi karyawan. Data ini berfungsi sebagai data dasar untuk pengisian database sistem.

**Gambar 7.** Pengisian Data Karyawan

Gambar 7. Merupakan gambaran form untuk pengisian data diri karyawan. Setelah pengisian data karyawan secara



otomatis data akan disimpan dalam server.

Masukan data pendidikan karyawan di gambarkan pada gambar 8.

**Gambar 8.** Masukan Data Pendidikan

Masukan data pendidikan karyawan merupakan *form* yang dapat dilakukan operasi penyimpanan data.

Masukan data keluarga di gambarkan pada gambar 9

**Gambar 9.** Masukan Data Keluarga

Masukan data keluarga merupakan *form* yang dapat dilakukan operasi penyimpanan ke dalam *database* sistem.

Masukan data golongan di gambarkan pada gambar 10.

No	Kode Golongan	Golongan	Gaji Pokok	Edit	Hapus

**Gambar 10.** Masukan Data Golongan

Dalam *form* masukan data golongan dapat dilakukan operasi pengeditan data, penghapusan data, serta penyimpanan data.

Masukan data jabatan di gambarkan pada gambar 11.

No	Kode Jabatan	Jabatan	Edit	Hapus

**Gambar 11.** Masukan Data Jabatan

Operasi pengeditan, penghapusan, dan penyimpanan data juga dapat dilakukan pada *form* masukan data jabatan.

Masukan data posisi karyawan digambarkan pada gambar 12.

**Gambar 12.** Masukan Data Posisi Karyawan

Pada gambar 12 ditampilkan formn pengisian data posisi karyawan yang dapat dilakukan operasi penyimpanan data.

Masukan data potongan digambarkan pada gambar 13.

**Gambar 13.** Masukan Data Potongan

Form masukan data potongan hanya dapat dilakukan operasi penyimpanan data.

Masukan data tunjangan di gambarkan pada gambar 14. Formn masukan data tunjangan hanya dapat dilakukan operasi penyimpanan data.

**Gambar 14.** Masukan Data Tunjangan

Masukan data absensi karyawan digambarkan pada gambar 15.

**Gambar 15.** Masukan Data Absensi

Masukan data absensi hanya dapat melakukan operasi penyimpanan data.

#### 4. PENUTUP

##### A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi penggajian karyawan berbasis web lebih efisien dalam pengolahan data di bandingkan dengan penggajian manual.

Sisitem informasi penggajian karyawan berbasis web dapat mengurangi kemungkinan kesalahan dalam perhitungan penggajian karyawan.

## B. Saran

Untuk hasil yang memuaskan disarankan:

1. Perlunya SDM yang mumpuni pada posisi sistem penggajian
2. Sistem masih perlu dikembangkan untuk hasil yang lebih maksimal

## DAFTAR PUSTAKA

Hidayanti, Luthfi Nur. (2018). *Pengembangan Sistem Informasi Akademik User Friendly Untuk Sma Muhammadiyah Kota Tegal (Siata)*. Media Elektrika Vol 11, No 2 (2018).

Jogiyanto, HM.(2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Edisi ke-3. Andi, Yogyakarta.

Kusrini. (2007). *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Andi, Yogyakarta.

Parno. (2010). *Data Flow Diagram*. Diakses tanggal 21 Desember 2016, dari [tavipia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/15425/DFD.pdf](http://tavipia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/15425/DFD.pdf)

Sunarfrihantono, Bimo. (2002). *PHP Dan MySQL Untuk Web*. Andi, Yogyakarta